

## 附件 3

# 第六届新疆青少年创意编程与智能设计 大赛 Arduino 参赛办法

### 一、参赛对象

Arduino 智能设计比赛分为小学组（4-6 年级）、初中组和高中组（含中等职业学校）；全区中、小学在校学生均须以组队方式参赛。

### 二、参赛形式

智能设计比赛分初评和终评两个阶段，初评以线上形式进行，终评具体形式另行通知。参赛者可登录“第六届新疆青少年创意编程与智能设计大赛”网站报名参赛。

参赛者以自由组队方式参加，按照作品类别报名、创作并提交作品。每队参赛人数为 2 人，不接受个人参赛，不允许跨年级、跨组别组队，每名学生限报 1 项参赛作品，每项作品限 1 名指导教师，指导教师必须是在校教师。

### 三、作品类型

选手可围绕大赛主题，结合当前时事，传播正能量，进行创作。参赛作品的控制器须根据作品类别和功能需要，使用大赛指定的 Arduino 系列中各型号开发板进行设计和创作。须按照以下四项类别进行申报：

1.工程应用类：针对学习与生活中发现的问题和需求，以及对工业、农业、森林海洋、交通运输、公共服务等社会

各行业的观察与思考，设计实现利用智能手段解决或改进现有方式的作品。

2.文化艺术类：运用声、光、触控效果、交互体验等智能技术，展现艺术思考、艺术体验等内容的作品。

3.科学探索类：用于开展和辅助科学实验或模拟科学现象、讲解科学原理，呈现科学知识的作品。

#### **四、作品要求**

1.思想性：主题清晰、思想明确，体现青少年自身的科学精神和创新意识。

2.科学性：方案设计合理、软硬件选择恰当，可扩展性强，程序思路清晰、算法简洁、结构严谨。

3.创新性：选题新颖，构思巧妙，设计独特，具有一定的原创性和创新性。

4.实用性：作品来源于社会生活中具体问题或对现有设备（技术）的针对性改良，具有一定的实用性和可操作性。

5.艺术性：作品设计符合工业设计标准，具备艺术欣赏性和表现力，符合时代审美。

6.表现性：选手现场表达流畅，思路清晰，能够较好的展示作品，应变能力强，语言、形体得当。

7.参赛作品必须为作者原创，无版权争议。若发现涉嫌抄袭或侵犯他人著作权的行为，将取消评奖资格，由申报者承担相应的法律责任。

8.参赛作品的著作权归作者所有，使用权由作者与主办单位共享，主办单位有权出版、展示、宣传获奖作品。

## 五、作品申报

### (一) 申报清单

作品文件	讲述视频	承诺书	附件
见第四列附件说明	Mp4 格式,3 分钟内,200MB 大小;	手写签名后 Jpg 格式	程序文件、作品说明文档、接线图等请在此处以 zip 格式上传

### (二) 作品说明文档

在线申报时填写相关作品说明，包括：

- 1.创作灵感、设计思路；
- 2.团队成员介绍和工作分工说明；
- 3.硬件清单：请列明硬件型号及成本，Arduino 组别限定使用以下型号开发板：Uno, Leonardo, Esplora, Micro, Mini, Nano, Mega, Mega ADK, Gemma, LilyPad；
- 4.至少 5 个步骤的作品制作过程，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明，可制作 PPT 文档；
- 5.成品外观及功能介绍，并提供必要的使用说明。

### (三) 作品演示视频

在线申报时上传相关视频文件，包括：

- 1.设计思路、研究过程，并对作品外观设计、作品功能进行充分演示；
- 2.时间：3 分钟以内；
- 3.格式：MP4、AVI、MOV 或 FLV。

### (四) 接线图

需提交 JPG、PNG 格式的图片。

### (五) 原创声明

在参赛网站下载“参赛选手承诺书.doc”，打印纸质版手

写签名后拍照再上传。

## 六、申报步骤

1.参赛选手使用“Chrome 或 QQ 浏览器”登录参赛网址，打开“第六届新疆青少年创意编程与智能设计大赛”网页，点击报名按钮。

2.已有用户名，无需重复注册。新用户注册成功后，请妥善保管账号及密码，账号密码丢失将无法参加比赛。

3.按照大赛报名流程，点击报名，按要求填写参赛选手相关信息。务必如实选择所在地区/市-县、真实姓名、手机号，学校要写全称，如：“乌鲁木齐市第三中学”，切记不要简写为“三中”等模糊字样。

\* 选择项目: 请选择项目  
请仔细核对你所参加的赛项和组别

\* 姓名: 张三

\* 证件号码: 1301 ■ ■ ■ ■ β  
身份证 护照 其他

\* 性别: 男 女

\* 年级: 请选择年级

\* 辅导老师:

\* 老师电话:

\* 所处省市: 新疆维吾尔自治区/乌鲁木齐市/乌鲁木齐县  
务必如实选择地区州/市/区县

激活码:  不使  忽略此处

\* 学校/机构: 请选择学校/机构  
搜索 手动输入  
若没有该学校名称，点击“手动输入”

▼ 队友信息 (如单人项目, 不填)

队友姓名:

证件号码:

年级:

**创意编程赛项仅限个人参加, 无需填写队友信息**

智能设计赛项务必在此处填写队友姓名。队友姓名一旦提交, 不可修改, 直到终评结束。一人缺赛, 全队名额作废。

4. 作品提交。在填报信息后, 点右上角用户名, 点击作品提交。



第六届新疆青少年 创意编程与智能设计大赛 **比赛**

报名信息

作品提交

赛项: Scratch创意编程 组别: Scratch创意编程小学I组 (1-3年级)

报名开始时间: 2024

报名截止时间: 2024

A red arrow points to the '作品提交' (Submit Work) button.

提交作品

\* 作品名称:

简介:

程序文件:  **智能设计类此处忽略**

视频文件:  **智能设计类作品讲述视频 mp4 格式, 3分钟以内**

附件:  **智能设计类将材料打包 zip 后上传**

取消 确定

A red arrow points to the '点击上传视频' button.