

附件 1

第七届自治区青少年创意编程与智能设计 大赛图形化编程参赛办法

一、参赛对象

图形化创意编程比赛分小学I组（1—3 年级）、小学II组（4—6 年级）和初中组；中小学在校生只能以个人为单位报名参赛。

二、参赛形式

每名参赛选手限报 1 项作品，每项作品限 1 名指导教师，指导教师必须是学校在职在编人员。参赛选手可登录“第七届自治区青少年创意编程与智能设计大赛”网站报名参赛。

三、作品类型

选手可围绕大赛主题，结合当前时事，传播正能量，在以下类型任选其一进行创作。

（一）互动艺术类。引入绘画、录音、摄影等多媒体手段，用新媒体互动手法实现音乐、美术方面的创意展示。

（二）互动游戏类。各种竞技类、探险类、角色扮演类、球类、棋牌类游戏等等。

（三）实用工具类。有实用价值、能解决学习生活中实际问题的程序工具。

（四）科学探索类。现实模拟、数学研究、科学实验等趣味

性展示与探究。

四、作品要求

(一) 作品原创。作品必须为作者原创，无版权争议。若发现涉嫌抄袭或侵犯他人著作权行为，一律取消评奖资格，由申报者承担相应法律责任。

(二) 创新创造。作品主题鲜明，创意独特，表达形式新颖，构思巧妙，充分发挥想象力。

(三) 构思设计。作品构思完整，内容主题清晰，有始有终。创意来源于学习与生活，积极健康，反映青少年的年龄心智特点。

(四) 用户体验。观看或操作流程简易，无复杂、多余步骤，人机交互顺畅，用户体验良好。

(五) 艺术审美。界面美观、布局合理，给人以审美享受。角色造型生动丰富，动画动效协调自然，音乐音效恰到好处。运用的素材有实际意义，充分表现主题。

(六) 程序技术。合理正确地使用编程技术，程序运行稳定、流畅、高效，无明显错误。程序结构划分合理，代码编写规范，清晰易读。通过多元、合理的算法解决复杂的计算问题，实现程序的丰富效果。

(七) 作品版权。参赛作品的著作权归作者所有，使用权由作者与主办单位共享，主办单位有权出版、展示、宣传参赛作品。

(八) 龄作相符。本次青少年比赛，聚焦青少年群体身心特点与创作能力，所有提交作品务必契合申报者年龄段。作品应展

现该年龄段独特视角、认知水平与创意构思，不符年龄段特征的作品将无法通过审核。

五、作品申报

(一) 申报清单

作品文件	讲述视频	承诺书	附件
.sb3 格式	Mp4 格式，90 秒左右，100MB 以内；	手写签名后 Jpg 格式	承诺书以附件形式上传

(二) 作品文件格式

请使用图形化编程软件离线完成作品创作后，在作品申报截止日期前登陆大赛网站提交作品。作品若不兼容.sb3 格式，请在作品说明或文档中注明该软件名称。特殊软件需附下载链接，供评委使用。未注明、无法正常打开的作品类型，均视为无效作品。

(三) 申报作品材料要求

1.主题明确。作品的设计目标包括功能需求、探究目的或待解决的问题，作品要体现目标，展现主题内涵，实现功能需求，总结探究结论或解决问题。如作品目标描述不清晰或未完成任务，则扣除相应分数。

2.编程思维与技巧。选手需对角色、场景等主要应用元素进行描述，如使用特殊的编程技巧或计算方法需附详细说明。

3.素材原创与引用要求。选手使用非原创图形、图片、音频素材，需明确标注引用来源或创作者，未标注的视为不合格作品。同时鼓励使用原创素材，并给予原创素材适当加分。

4.拍摄作品阐述视频。包括创作思路、过程等，拍摄时长 90

秒以内，格式为 MP4，大小控制在 100MB 以内。视频标题格式为“2025 年自治区大赛+姓名+作品名”。具体上传操作步骤见大赛技术群和大赛网站上功能说明。

5.原创声明。在参赛网站下载“参赛选手承诺书.doc”，打印纸质版手写签名后拍照上传。

六、申报步骤

(一) 参赛选手使用“Chrome 或 QQ 浏览器”登录参赛网址，打开“第七届自治区青少年创意编程与智能设计大赛”网页，点击报名按钮。

(二) 已有用户名的，无需重复注册。新用户注册成功后，请妥善保管账号及密码，账号密码丢失将无法参加比赛。

(三) 按照大赛报名流程，点击报名，按要求填写参赛选手相关信息。如实选择所在地区/市一县并填写真实姓名、手机号，学校名称要规范填写，如：“乌鲁木齐市第一中学”，不得简写为“一中”等模糊字样。

The image shows a registration form with the following fields and options:

- * 选择项目: 请选择项目 (dropdown menu)
- 姓名: 张三
- * 证件号码: 1301... (input field)
- 证件类型: 身份证 (selected), 护照, 其他
- * 性别: 男 (selected), 女
- * 年级: 请选择年级 (dropdown menu)
- * 辅导老师: (input field)
- * 老师电话: (input field)
- * 所处省市: 新疆维吾尔自治区/乌鲁木齐市/乌鲁木齐县 (dropdown menu)
- 激活码: 忽略此处
- * 学校/机构: 请选择学校/机构 (dropdown menu)
- 搜索 (button) 手动输入 (button)

Red text annotations on the form include: "请仔细核对你所参加的赛项和组别" (Please carefully check the competition item and group you are participating in), "务必如实选择地区州/市/区县" (Must truthfully select the region/city/district/county), and "若没有该学校名称，点击“手动输入”" (If there is no school name, click "Manual Input").

(四) 填报信

息后，点右上角用户名，点击作品提交。



第六届新疆青少年 创意编程与智能设计大赛

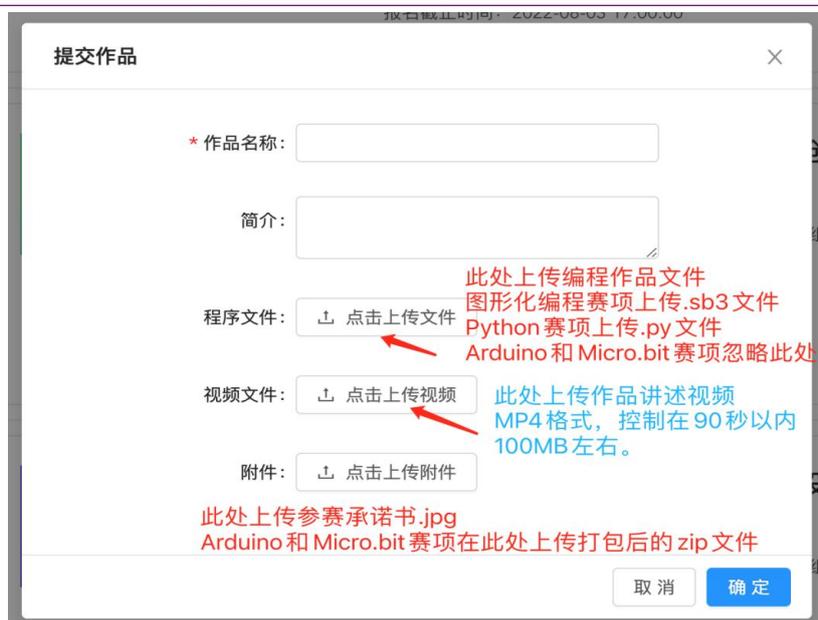
报名信息

作品提交

赛项: Scratch创意编程 组别: Scratch创意编程小学I组 (1-3年级)

报名开始时间: 2024

报名截止时间: 2024



提交作品

* 作品名称:

简介:

程序文件: 此处上传编程作品文件
图形化编程赛项上传.sb3文件
Python赛项上传.py文件
Arduino和Micro.bit赛项忽略此处

视频文件: 此处上传作品讲述视频
MP4格式,控制在90秒以内
100MB左右。

附件: 此处上传参赛承诺书.jpg
Arduino和Micro.bit赛项在此处上传打包后的zip文件

取消 确定